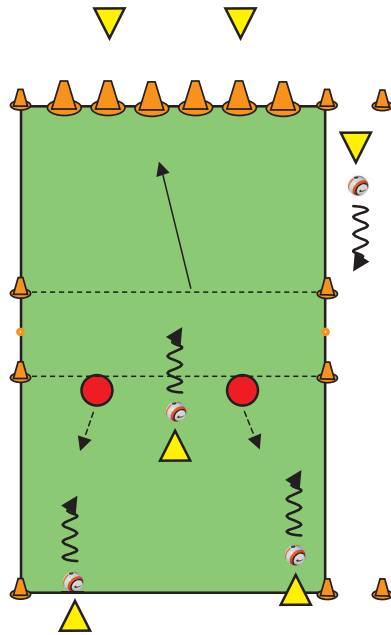


## dribbel pionschietspel met verdedigers (2)



- Regels:**
- spelers kunnen scoren door langs de verdedigers te dribbelen en de bal vanuit de vrije ruimte op een pion te schieten. Raken = 1 punt; omvallen = 2 punten
  - de verdedigers krijgen punten voor elke bal die ze veroveren (voet op de bal)
  - de speler die het eerste 5 (of 10 punten) heeft is de winnaar. Nadat je hebt geschoten stel je je op achter de pionnen om de volgende bal te ontvangen
  - vervolgens dribbel je als speler via het 'slootje' terug naar de beginpositie
  - de speler met de meeste punten heeft gewonnen
  - maximaal 3 spelers mogen tegelijkertijd starten
  - wissel de verdedigers regelmatig door

- Organisatie:**
- afmeting: afhankelijk van leeftijd en vaardigheid
- lengte: 20 meter
  - breedte: 15-18 meter

- Aantal spelers:**
- 6-10 spelers

- Materiaal:**
- 4-8 ballen
  - 8 kleine pionnen (of hoedjes)
  - 6-10 grote pionnen
  - 4-12 hoedjes

## Inhoud - Bedoeling van deze vorm

- Karakteristiek:**
- Aanvallen**
- dribbelen en passeren van de verdedigers
  - scoren door te schieten één van de pionnen (binnenkant of met de wreef)
  - aannemen / stoppen van een rollende bal
- Karakteristiek:**
- Verdedigen**
- bal veroveren
- Eisen aan het spel:**
- Aanvallen**
- dribbelen en passeren van de verdedigers
  - scoren door te schieten één van de pionnen (binnenkant of met de wreef)
  - aannemen / stoppen van een rollende bal
- Eisen aan het spel:**
- Verdedigen**
- bal blijven zien en op het juiste moment veroveren

## Methodiek - Moeilijker/Makkelijker

- Aanvallen moeilijker maken / Verdedigen makkelijker maken**
- veld smaller maken
  - minder pionnen plaatsen
  - afstand van passen / schieten vergroten

- Aanvallen makkelijker maken / Verdedigen moeilijker maken**
- afstand van passen / schieten verkleinen
  - meer pionnen en/of pionnen dichter op elkaar
  - één verdediger i.p.v. twee verdedigers

- Tip:**
- maak eventueel vast tweetallen waarbij er steeds een situatie is dat de ene speler dribbelt en pas / schiet op de pionnen en de andere speler dan staat opgesteld achter de rij pionnen om de bal tegen te houden
  - wanneer steeds dezelfde spelers de meeste punten krijgen is het verstandig om teams te maken en het team dat de meeste punten haalt binnen 2 minuten is winnaar

## Voorfase **3.4** / warming-up - variant

### Aanwijzingen verdedigen

**Doe altijd voor hoe ze een voetbalhandeling moeten uitvoeren, gebruik woorden (praatje) om je voorbeeld (plaatje) te ondersteunen. Gebruik eenvoudige woorden en sluit aan op hun belevingswereld.**

#### Dribbelen en drijven

**Wat?** • Met de bal afstand overbruggen. Bestaat uit snelheid maken met bal, afschermen van de bal, de bal kort bij je houden, de richting veranderen – kappen – een schijnbeweging maken en passeren.

**Waar en wanneer?** • ‘Dribbelen’ is het voortbewegen van de bal in een laag of hoger tempo in een kleine ruimte. ‘Drijven’ is het voortbewegen van de bal in een hoog tempo in een grote ruimte.

**Hoe?** • Speelbeen: raak de bal zodanig en zo vaak dat je hem in het looptempo en in goede richting kan meenemen. ‘De bal aan een elastiekje.’ Voet speelbeen: houd juiste spanning in voet en enkel, laat de bal niet wegspringen. Raakvlak: beroer de bal afhankelijk van richtingsverandering afwisselend met wreef, binnen- of buitenkant van de voet. Romp: buig bovenlichaam iets over de bal, ondersteun de balans met je armen. Lopen: knieën licht gebogen. Aandacht: op omgeving (spelsituatie) en op het veld direct in de omgeving van de bal (oneffenheden in het gras).

**Wat ziet de coach, wat doet hij voor en wat zegt hij?** • Sneller dribbelen, anders pakt hij de bal van je af (Je aanloopsnelheid is te laag) – Speel de bal niet te ver voor je uit – Ga niet te dicht naar de verdediger toe – Maak de schijnbeweging op tijd, anders pakt de verdediger de bal – Versnel tijdens en na de passeeractie, anders ben je makkelijk te verdedigen – Scherm de bal tijdens en na de passeeractie af, houd je lichaam tussen tegenstander en bal – Snijd na de passeeractie de tegenstander de pas af.

#### Aannemen en meenemen

**Wat?** • Het controleren van de bal kan met de binnenkant voet, wreef, buitenkant voet, bovenbeen, borst en onder de voetzool. Het verwerken van de bal kan door weg te draaien en van richting te veranderen.

**Wanneer?** • De bal wordt aangenomen nadat een speler de bal op de rij pionnen heeft geschoten / gepast.

**Hoe?** • Kies goed positie ten opzichte van bal. Met uitzondering van de armen kan de bal met alle lichaamsdelen aan- en meegenomen worden. Ga altijd eerst de bal tegemoet, en laat bij contact met de bal de speelvoet als ‘een vrij hangend net’ soepel en flexibel met de bal meegaan om zodoende de bal ‘dood’ te maken, te controleren. Bewaar de balans met de arm. Gebruik zo min mogelijk handelingen om de bal weer speelklaar te leggen.

**Wat ziet de coach, wat doet hij voor en wat zegt hij?** • ‘Maak de bal langzaam’ (Haal tijdens het aannemen van de bal de snelheid eruit) – Laat de bal niet te ver van je voet stuiten – Neem de bal zo aan dat je ‘m na de aanname direct kunt dribbelen en zo snel mogelijk via het slootje naar de beginpositie kan komen.

#### Schieten / passen

**Wat?** • Een doelpoging met de voet kan met wreef, binnenkant, buitenkant, punt, hak.

**Waar en wanneer?** • Als de speler in een kansrijke positie staat en hij met een schot op één van de pionnen punten kan scoren. Als hij verder van de pionnen staat, is het verstandiger om met de wreef te trappen. Staat hij dicht bij de pionnen, dan kan hij de bal beter met de binnenkant plaatsen.

**De wreeftrap: hoe?** • Kies goed positie ten opzichte van de bal. Plaats standbeen met laatste grote stap naast, voorbij of achter de bal, punt van de voet in de speelrichting, knie licht gebogen – standbeen iets voorbij de bal, bal blijft laag, standbeen iets achter de bal en ‘m aan de onderkant raken, bal gaat omhoog. Buig romp – eerst achterwaarts, dan helft over het standbeen zijwaarts, maak zo ruimte voor de wreef, dan explosief voorwaarts op moment van schieten. Breng speelbeen vanuit heup en knie achterwaarts, zwaai dan voorwaarts. Strek en span speelbeen. Raak de bal met binnenkant of volle wreef, afhankelijk van situatie. Raak de bal meer aan de onderkant, dan gaat de bal omhoog, meer in het midden dan blijft de bal laag.

**Binnenkant voet: hoe?** • Kies goed positie ten opzichte van de bal. Standbeen licht gebogen, dicht bij de bal, voet meestal in speelrichting. Speelbeen iets naar buiten gedraaid, knie en enkel gebogen. Speelvoet iets naar buiten gedraaid, loodrecht op speelrichting, voetpunt opgetrokken, enkel aangespannen. Raak de bal met binnenkant voet – meer aan de onderkant, dan gaat de bal omhoog, meer aan de bovenkant, dan blijft de bal laag.

**Wat ziet de coach, wat doet hij voor en wat zegt hij?** • Probeer de bal voor je schietbeen te krijgen – Kijk waar de pionnen staan en plaats de bal met binnenkant of buitenkant voet op één van de pionnen (korte afstand) of met de wreef (lange afstand).

### Aanwijzingen verdedigen

**Doe altijd voor hoe ze een voetbalhandeling moeten uitvoeren, gebruik woorden (praatje) om je voorbeeld (plaatje) te ondersteunen. Gebruik eenvoudige woorden en sluit aan op hun belevingswereld.**

#### Druk zetten op de balbezitter

**Wat?** • Voorkomen dat de bal op de pionnen geschoten kan worden of vooruit kan worden gedribbeld.

**Waar en wanneer?** • Over het gehele speelveld, als de tegenstander dreigt te gaan dribbelen of de bal op één van de pionnen dreigt te schieten.

**Wat ziet de coach, wat doet hij voor en wat zegt hij?** • Kies steeds voor het verdedigen van de meest gevaarlijk situatie: kom steeds tussen bal en de pionnen – Niet te snel naar de tegenstander toe, behoedzaam naderen – Niet te langzaam naar de tegenstander toe, als je te lang wacht dan heeft hij tijd en ruimte om te dribbelen – Blijf

zoveel mogelijk oog in oog met de tegenstander, draai je rug niet naar hem toe – Probeer tegenstander naar de zijkant te dwingen – Jaag tegenstander op en dwing hem tot fouten.

#### Duel om de bal

**Wat?** • De bal kan worden veroverd met een sliding, een schouderduw of een duel om de bal.

**Waar en wanneer?** • In de aangegeven ruimte, als er een goede kans is om de bal te veroveren. Wanneer je als speler te gretig bent kan het zijn dat je (makkelijk) wordt uitgekapt of de bal mist.

**Wat ziet de coach, wat doet hij voor en wat zegt hij?** • Kies het juiste moment om de bal te veroveren. Bijvoorbeeld na fout van tegenstander, bal te ver voor hem uit – Ga niet te snel naar de grond.